

ASIGNATURA: OPTATIVA TERMINAL IV

ÁREA DEL CONOCIMIENTO:	TOPICOS ESPECIALES	CLAVE:	I8OT4
ETAPA FORMATIVA:	ETAPA TERMINAL DEL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVA	TOTAL HRS. SEMANA:	5
DURACIÓN:	SEMESTRAL	HRS. TEÓRICAS:	3
TIPO DE CURSO:	OPTATIVO	HRS. PRÁCTICAS:	2
REQUISITOS:	NINGUNA	CRÉDITOS:	8
SEMESTRE:	8º	HORAS POR CLASE:	1

OBJETIVO GENERAL:

El alumno conocerá y desarrollara Interfaces de Usuario Graficas y Applets utilizando el lenguaje de programación JAVA

TEMÁTICA

1. Applets
2. Construcción de Java GUIs
3. Manipulación de eventos GUI
4. Aplicaciones basada en GUI
5. Swing

PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE

ESTUDIOS REQUERIDOS: Licenciatura en Informática. Ingeniero en Sistemas Computacionales, Ing. En Computación, Maestría en Ciencias Computacionales. Certificación en Java

EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE: En Áreas de la computación.

OTROS REQUERIMIENTOS: Ninguno

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Exposición oral
Exposición audiovisual
Ejercicios dentro de la clase
Seminarios
Trabajos de investigación

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Exámenes parciales	30%
Prácticas de Laboratorio	30%
Tareas fuera del aula	10%
Proyecto final	30%

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

- 1.- Sun Microsystems, *Basic Track 1 Java, Student Guide*, Sun educational services,
- 2.- Sun Microsystems, *Basic Track 1 Java, Student Workbook*, Sun educational services,
- 3.- Jamie Jaworski, *Java 1.4 Al descubierto*, Editorial Prentice Hall . USA