



PLAN DE ESTUDIOS 2008  
LICENCIADO EN INFORMÁTICA



**ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN VISUAL**

ÁREA DEL CONOCIMIENTO:	PROGRAMACIÓN E INGENIERÍA DE SOFTWARE	CLAVE:	I5PV4
ETAPA FORMATIVA:	ETAPA DISCIPLINAR	TOTAL HRS. SEMANA:	5
DURACIÓN:	SEMESTRAL	HRS. TEÓRICAS:	3
TIPO DE CURSO:	OBLIGATORIO	HRS. PRÁCTICAS:	2
REQUISITOS:	NINGUNA	CRÉDITOS:	8
SEMESTRE:	5º	HORAS POR CLASE:	1

**OBJETIVO GENERAL:**

El alumno conocerá los fundamentos de la programación visual, y analizara y desarrollara aplicaciones integrales en un lenguaje de programación visual.

TIEMPO (HORAS)	TEMÁTICA	OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE	REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS
5	<b>1 Introducción a la programación visual</b> 1.1 Antecedentes Programación visual 1.2 Que es la programación visual 1.3 Clasificación de los lenguajes de programación visual 1.4 Características de los lenguajes visuales	El alumno conocerá acerca del concepto de la programación visual y sus características generales de los lenguajes visuales	E.M. C.L.	Libro: 1

10	<b>2. Fundamentos</b> 2.1 Antecedentes del lenguaje de programación visual 2.2 Características generales del lenguaje de programación visual 2.3 Entorno integrado de desarrollo 2.3.1 Barra de menús 2.3.2 Cuadro de herramientas 2.3.3 Explorador de proyectos 2.3.4 Posición del formulario 2.3.5 Barra de herramientas 2.3.6 Diseñador de formularios 2.3.7 Ventana de propiedades 2.3.8 Menús contextuales 2.4 Creación de programas ejecutables 2.5 Caso practico en un lenguaje de programación visual	El alumno conocerá acerca de los antecedentes, características y entorno integrado de desarrollo del lenguaje visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 4
15	<b>3. Controles intrínsecos</b> 3.4 Controles Cuadro de texto 3.5 Controles Etiquetas y Frame 3.6 Controles Botón de comando, Casilla de verificación y Botón de opción 3.7 Controles Cuadro de lista y Cuadro combinado 3.8 Controles Cuadro de Imagen e Imagen 3.9 Controles Cuadro de lista de unidades, Cuadro de lista de directorios y Cuadros de lista de archivos 3.10 Controles de Barras de desplazamiento horizontal y vertical. 3.11 Controles Tiempo, Línea, Figura y Incrustación y enlace de objetos (OLE) 3.12 Menús 3.12.1 Barra de herramientas 3.12.2 Barra de estado 3.12.3 Menú contextual 3.13 Caso practico en un lenguaje de programación visual	El alumno conocerá y aplicara controles intrínsecos de un lenguaje visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 3

10	<b>4. Introducción a los formularios</b> 4.1 Propiedades de los formularios 4.2 Métodos comunes de formularios 4.3 Eventos de los formularios 4.4 Formularios múltiples 4.4.1 Formularios MDI (Multiple Document Interface) 4.5 Objeto formulario 4.6 Caso practico en un lenguaje de programación visual	El alumno conocerá y aplicara controles intrínsecos de un lenguaje visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 2
15	<b>5. Lenguaje</b> 5.1 Tipos de datos 5.2 Identificadores 5.3 Constantes 5.4 Variables 5.5 Operadores 5.5.1 Operadores aritméticos 5.5.2 Operadores relacionales 5.5.3 Operadores lógicos 5.5.4 Operadores de cadena de caracteres 5.6 Sentencias 5.7 Entrada y salida de datos 5.8 Estructuras de control 5.8.1 Estructuras de decisión 5.8.2 Estructuras repetitivas 5.9 Arreglos 5.9.1 Arreglos estáticos 5.9.2 Arreglos dinámicos 5.10 Registros 5.12 Funciones 5.13 Procedimientos 5.14 Paso de parámetros 5.15 Caso practico en un lenguaje de programación visual	El alumno conocerá y aplicara los elementos principales del lenguaje de programación visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 2, 3
10	<b>6. Bibliotecas</b> 6.1 Flujo de control 6.2 Manejo de números 6.3 Manejo de cadenas	El alumno conocerá y aplicara las bibliotecas para el uso del flujo de control, números, cadenas, fechas y horas y ventanas de un lenguaje visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 2, 4

	<p>6.4 Manejo de fechas y horas</p> <p>6.5 Como interactuar con ventanas</p> <p>6.6 Caso practico en un lenguaje de programación visual</p>			
15	<p><b>7. Archivos</b></p> <p>7.1 Operaciones sobre el sistema de archivos</p> <p>7.2 Operaciones con archivos</p> <p>7.3 Tipos de archivos</p> <p>    7.3.1 Archivos de acceso secuencial</p> <p>        7.3.1.1 Sentencias y funciones para manipular archivos de acceso secuencial.</p> <p>    7.3.2 Archivos de acceso aleatorio</p> <p>        7.3.2.1 Sentencias y funciones para manipular archivos de acceso aleatorio</p> <p>    7.3.3 Archivos de acceso binario</p> <p>        7.3.3.1 Sentencias y funciones para manipular archivos de acceso binario</p> <p>7.4 Caso practico en un lenguaje de programación visual</p>	El alumno conocerá y aplicará los elementos básicos para el uso y manejo de archivos en un lenguaje de visual	E.M. M.A E.P.	Libro: 2, 3
10	<p><b>8. Controles Activex</b></p> <p>8.1 Que es un control Activex</p> <p>8.2 Tipos de controles Activex</p> <p>8.3 Librería de controles visuales (VCL)</p> <p>8.4 Javabeans</p> <p>8.5 Caso practico en un lenguaje de programación visual</p>	El alumno conocerá y aplicará controles activex, en diferentes lenguajes visuales	E.M. M.A E.P.	Libro: 2

### PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE

ESTUDIOS REQUERIDOS: Maestría en Computación, Ingeniero en Sistemas Computacionales, Licenciatura en Informática,  
EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE: En Áreas de la computación.  
OTROS REQUERIMIENTOS: Ninguno

### MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Exposición oral  
Exposición audiovisual  
Ejercicios dentro de la clase  
Seminarios  
Trabajos de investigación

### CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Exámenes parciales	30%
Prácticas de Laboratorio	30%
Tareas fuera del aula	10%
Proyecto final	30%

### BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

1. <http://angelcandelaria.20m.com/cedu5120/asig1.htm>
2. Franceso Balena, *Programación avanzada con Visual Basic 6.0*, Editorial Mc Graw Hill. 1155pp
3. Som Cerezo, Guillermo, *Visual Basic 2005*, Editorial. Anaya Multimedia, 1ª edición, 528 pp
4. Luis Joyanes, *Ms Visual Basic 6.0 Iniciación y referencia*, Editorial Mc Graw Hill, 590 pp

### CLAVE DE MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

E.M. EXPOSICIÓN DEL MAESTRO

C.L. CONTROL DE LECTURA

I.A. INVESTIGACIÓN POR PARTE DE  
LOS ALUMNOS

E.D. EXPOSICIÓN DIALÉCTICA

M.A. MATERIAL AUDIOVISUAL

V.C. VISITA DE CAMPO

E.A. EXPOSICIÓN DE LOS ALUMNOS

E.P. EJERCICIO PRÁCTICO

P.R. PREGUNTAS Y RESPUESTAS

D.T. DISCUSIÓN DE TEMAS

C.D. CONFERENCIA DIALÉCTICA